

## Teil C - Algorithmen der linearen Optimierung

Ziel: Löse (LP)  $p^* = \max \{ c^T x : x \in \mathbb{R}^n, Ax \leq b \}$

algorithmisch (und möglichst effizient)

Bislang dazu:

- Fourier Motzkin Eliminationsverfahren  
(Kapitel IV.2)

- Auflösen aller Ecken von  $P = \{x : Ax \leq b\}$   
( $\rightarrow$  Satz V.4.2)

Hier:

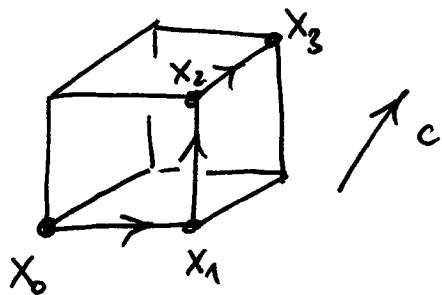
- Simplexverfahren (Kapitel VII)
- Ellipsoidmethode (Kapitel VIII)
- Innen-Punkte-Verfahren ( $\rightarrow$  Vorlesung "Konvexe Optimierung" (WS 2015/16)).

### Kapitel VII Das Simplexverfahren

Wissen (Satz V.4.2) Falls  $P = \{x \in \mathbb{R}^n : Ax \leq b\}$  ein Polytop ist, dann wird das Maximum von (LP) an einer Ecke von P angenommen.

Geometrische Idee: Finde eine Sequenz von Ecken

$x_0, x_1, \dots, x_N \in P$ , so dass  $c^T x_0 \leq c^T x_1 \leq \dots \leq c^T x_N = p^*$ .



Zunächst: spezielle Annahme:  $P$  besitzt eine Ecke  $x_0$ , die wir kennen.

Später: Beseitigung dieser speziellen Annahme.

### Simplexalgorithmus

Eingabe:  $c \in \mathbb{R}^n$ ,  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ,  $b \in \mathbb{R}^m$ ,  $x_0$  Ecke von  $P$

Ausgabe: Ecke  $x_N$  von  $P$  mit  $c^T x_N = p^*$ .

- Wähle  $n \times n$ -Teilsystem  $A_0 x \leq b_0$  von  $Ax \leq b$  mit  $A_0 x_0 = b_0$  und  $\text{rang } A_0 = m$ .
- Bestimme  $\mu \in \mathbb{R}^m$  mit  $c = A^T \mu$  und  $\mu_i = 0$ , falls Zeile  $i$  von  $A$  nicht zu  $A_0$  gehört.

[Berechne  $(A_0^{-1})^T c$  und füge Nullen an den entsprechenden Stellen hinzu.]

## 1. Fall $\mu \geq 0$ .

Dann ist  $x_0$  optimal, weil  $\mu$  eine optimale

Lösung des dualen LP,

$$\begin{aligned} & \min b^T y \\ & y \geq 0 \\ & A^T y = c \end{aligned}$$

ist:

$$\begin{aligned} c^T x_0 &= (A^T \mu)^T x_0 = \mu^T A x_0 = \mu^T b \geq \min \{ b^T y : y \geq 0, \\ & \quad A^T y = c \} \\ &\geq \max \{ c^T x : Ax \leq b \}. \end{aligned}$$

## 2. Fall $\mu \neq 0$ .

Sei  $i$  der kleinste Index mit  $\mu_i < 0$ .

Wähle  $y \in \mathbb{R}^n$  mit  $a_i^T y = 0 \quad \forall$  Zeilen  $a^T$  von  $A_0$  mit  $a^T \neq a_i^T$

$$a_i^T y = -1$$

[ $y$  ist die entsprechende Spalte von  $-A_0^{-1}$ .]

2a)  $a^T y \leq 0 \quad \forall$  Zeilen  $a^T$  von  $A$ .

Dann ist  $x_0 + \lambda y \in P \quad \forall \lambda \geq 0$ .

$$\begin{aligned} \text{Deshalb } c^T(x_0 + \lambda y) &= c^T x_0 + \lambda c^T y = c^T x_0 + \lambda \mu^T A y \\ &= c^T x_0 - \underbrace{\lambda \mu_i}_{< 0} \xrightarrow{\text{für } \lambda \rightarrow \infty} +\infty \end{aligned}$$

D.h.  $p^* = +\infty$ .

2b)  $a^T y \geq 0$  für eine Zeile  $a^T$  von A.

Setze  $\lambda_0 = \max \{ \lambda : x_0 + \lambda y \in P \}$   
 $= \min \left\{ \frac{b_j - a_j^T x_0}{a_j^T y} : j = 1, \dots, m, a_j^T y \geq 0 \right\}$

Sei  $j$  der kleinste Index, an dem das Minimum angenommen wird.

Definiere  $A_1$  = Matrix, die man aus  $A_0$  erhält, wenn man Zeile  $a_1^T$  durch Zeile  $a_j^T$  austauscht.

$$x_1 = x_0 + \lambda y.$$

$$b_1 = A_1 x_1.$$

Nun gehe zum Anfang mit  $A_1, x_1, b_1$  anstatt von  $A_0, x_0, b_0$ .

Wiederhole bis entweder  $\mu \geq 0$  oder  $p^* = +\infty$ .  $\square$

Satz 1 Der Simplexalgorithmus terminiert nach endlich, endlich vielen Schritten.

Bew.: Bezeichne die Variablen im  $k$ -ten Schritt mit  $A_k, x_k, \mu_k, y_k, \lambda_{0,k}$ .

Es gilt

$$c^T x_0 \leq c^T x_1 \leq \dots \text{ und } c^T x_k = c^T x_{k+1} \iff x_k = x_{k+1}$$

Weil

$$c^T x_{k+1} = c^T (x_k + \lambda_{0,k} y_k) \quad \text{mit } \lambda_{0,k} \geq 0$$

und

$$c^T y_k = (-\mu_k)_i > 0,$$

da

$$c^T y_k = \mu_k^T A y_k = (-\mu_k)_i.$$

Angenommen der Algorithmus landet in einer Endlosschleife. Dann  $\exists k, l, k < l$  mit  $A_k = A_l$ , weil es nur endlich viele verschiedene Teilmatrizen von  $A$  gibt.

Dann  $c^T x_k = c^T x_e$ , also  $x_k = x_{k+1} = \dots = x_e$ .

Sei  $r$  der größte Index, so dass Zeile  $a_r^T$  in einer Iteration aus  $A_t$  genommen wird, wobei  $t = k, k+1, \dots, l$ .

Dies passiere im Schritt p. Weil  $A_k = A_l$ , gibt es ein q, so dass  $a_r^T$  wieder in  $A_q$  aufgenommen wird. Dann  $k \leq p < q < l$ .

Dann gilt für  $j \geq r$ :

$a_j^T$  kommt in  $A_p$  vor  $\Leftrightarrow a_j^T$  kommt in  $A_q$  vor. (\*)

Es gilt  $u_p^T A_q y_q = c^T y_q > 0$ . Also gibt es ein  $j$  mit  $(u_p)_j \cdot (a_j^T y_q) > 0$ .

Aber: 1. Fall:  $a_j^T$  gehört nicht zu  $A_p$ :  $(u_p)_j = 0 \Leftrightarrow$

2. Fall:  $a_j^T$  gehört zu  $A_p$

a)  $j > r$ : Dann  $a_j^T y_q = 0$   $\nwarrow$   
wegen (x).

b)  $j = r$ : Dann  $(u_p)_j < 0$  und  $a_j^T y_q > 0$   $\nwarrow$

c)  $j < r$ : Dann  $(u_p)_j \geq 0$  und  $a_j^T y_q \leq 0$   $\nwarrow$

¶