## 1. Komplexe Zahlen und Funktionen

## 1.1. Der Körper der komplexen Zahlen.

Die komplexe Ebene und die Riemannsche Zahlenkugel bilden den Grundbereich der Funktionentheorie; dort sind ihre Objekte, die analytischen Funktionen, definiert und dort haben sie ihre Werte.

Auf  $\mathbb{R}^2$  führen wir eine Addition und Multiplikation wie folgt ein:

(1.1) 
$$(x,y) + (u,v) := (x+u,y+v)$$
$$(x,y) \cdot (u,v) := (xu - yv, xv + yu).$$

1.1.1. **Satz.**  $(\mathbb{R}^2, +, \cdot)$  ist ein kommutativer Körper mit Nullelement (0,0) und Einselement (1,0). Dieser Körper heißt **Körper der komplexen Zahlen**, bezeichnet mit  $\mathbb{C} := (\mathbb{R}^2, +, \cdot)$ .

Das Inverse von  $z = (x, y) \neq 0$  ist

$$z^{-1} := \left(\frac{x}{x^2 + y^2}, \frac{-y}{x^2 + y^2}\right)$$

Die Abbildung  $\varphi: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{C}, \ \varphi(x) = (x,0)$  hat die Eigenschaften

$$\varphi(x+y) = \varphi(x) + \varphi(y)$$
 ,  $\varphi(xy) = \varphi(x)\varphi(y)$  ,  $\varphi(1) = (1,0)$  ,

d.h.  $\varphi$  ist ein Körper-Homomorphismus.

Die komplexen Zahlen  $\{(x,0):x\in\mathbb{R}\}$  bilden einen Körper mit der induzierten Addition und Multiplikation (1.1). Wir sagen, dass  $\{(x,0):x\in\mathbb{R}\}$  ein *Unterkörper* von  $\mathbb{C}$  ist. Der Homomorphismus  $\varphi:\mathbb{R}\longrightarrow\{(x,0):x\in\mathbb{R}\}$  ist bijektiv, d.h. ein Isomorphismus. Wir *identifizieren* deshalb  $\mathbb{R}$  mit  $\{(x,0):x\in\mathbb{R}\}$  und sagen, dass  $\mathbb{R}$  ein Unterkörper von  $\mathbb{C}$  ist.

Wir schreiben für (x,0) kurz x, also 0 für (0,0), 1 für (1,0), usw.

1.1.2. **Definition.** Die (nicht-reelle) Zahl i=(0,1) heißt  $imagin\"{a}re\ Einheit$  . Es gilt

$$i^2 = (0,1)(0,1) = (0^2 - 1^2, 0 \cdot 1 + 1 \cdot 0) = (-1,0) = -1.$$

Für z = (x, y) schreiben wir nun

$$z = (x,0) + (0,y) = (x,0) + (0,1) \cdot (y,0) = x + iy.$$

Dann heißt x Realteil von z, und y heißt Imaginärteil von z, geschrieben Re z := x, Im z := y. Man beachte, dass der Imaginärteil y reell ist. Zahlen der Form iy mit  $y \in \mathbb{R}$  heißen auch (rein) imaginär.

- 1.1.3. **Definition.** Die *konjugierte Zahl* zu z = x + iy ist  $\overline{z} := x iy$ .
- 1.1.4. Satz (Rechenregeln). Für alle  $z, w \in \mathbb{C}$  qilt:

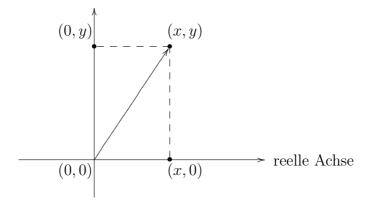
- (i)  $\overline{z+w} = \overline{z} + \overline{w}, \ \overline{z\cdot w} = \overline{z} \cdot \overline{w}.$
- (ii)  $z + \overline{z} = 2 \operatorname{Re} z$ ,  $z \overline{z} = 2i \operatorname{Im} z$ .
- (iii)  $z = \overline{z} \Leftrightarrow z \in \mathbb{R}, \ z = -\overline{z} \Leftrightarrow z \in i\mathbb{R}.$
- (iv)  $z \cdot \overline{z} = x^2 + y^2 \geqslant 0$  für z = x + iy.
- (v)  $\overline{\overline{z}} = z$ .
- 1.1.5. **Definition.** Für  $z \in \mathbb{C}$  heißt  $|z| := \sqrt{z \cdot \overline{z}} = \sqrt{x^2 + y^2}$  der **Betrag** von z. Für  $z \in \mathbb{R}$  ist  $|z| = \sqrt{z^2}$  der übliche Betrag von reellen Zahlen.
- 1.1.6. Satz (Rechenregeln für den Betrag). Für alle  $z, w \in \mathbb{C}$  gilt:
  - (i)  $|z| \ge 0$ ;  $|z| = 0 \Leftrightarrow z = 0$ .
  - (ii) Ist  $z \neq 0$ , so gilt  $z^{-1} = \overline{z}/|z|^2$ .
  - (iii)  $|\overline{z}| = |z|$ .
  - (iv)  $|\text{Re } z| \le |z|, |\text{Im } z| \le |z|.$
  - (v)  $|z \cdot w| = |z| \cdot |w|$ .
  - (vi)  $|z+w| \leq |z| + |w|$  (**Dreiecksungleichung**). Die Gleichheit gilt genau dann, wenn z = 0 (bzw. w = 0) oder  $w/z \in \mathbb{R}_+$ (bzw.  $z/w \in \mathbb{R}_+$ ).
  - (vii)  $|z| |w| \le |z w|$  (umgekehrte Dreiecksungleichung).

**Beweis:** Zu (vi): Ist z + w = 0, so ist die Aussage klar, Ist  $z + w \neq 0$  so gilt:

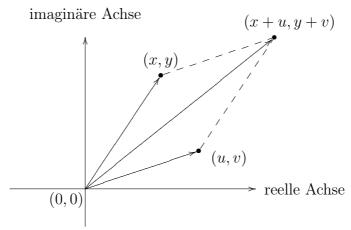
$$\frac{|z|+|w|}{|z+w|} = \left|\frac{z}{z+w}\right| + \left|\frac{w}{z+w}\right| \stackrel{(iv)}{\geqslant} \operatorname{Re} \frac{z}{z+w} + \operatorname{Re} \frac{w}{z+w} = \operatorname{Re} \frac{z+w}{z+w} = 1.$$

1.1.7. Geometrische Deutung der komplexen Zahlen. Wir veranschaulichen uns seit Gauß die komplexen Zahlen geometrisch als Punkte in einer Ebene mit rechtwinkligen Koordinaten, genannt  $Gaußsche\ Zahlenbene\$ (oder als Vektoren mit Ursprung im Nullpunkt (0,0) und Endpunkt in (x,y)).

imaginäre Achse



Die Addition komplexer Zahlen ist dann die übliche Vektoraddition nach der Parallelogrammregel.



|z| ist der Euklidische Abstand des Punktes z=(x,y) zum Ursprung.  $\overline{z}$  ist die Spiegelung des Punktes z=(x,y) an der reellen Achse.

Die Ungleichung  $|z+w| \leq |z| + |w|$  ist genau die Dreiecksungleichung aus der Geometrie: Im Dreieck ist die Summe der Längen zweier Seiten stets mindestens so groß wie die Länge der dritten Seite.

1.1.8. **Topologie von** C. Als bekannt vorausgesetzt werden die metrischen und topologischen Grundbegriffe (Metrik, Norm, Cauchy-Folge, offen, abgeschlossen, kompakt, zusammenhängend, Rand, innerer Punkt, Häufungspunkt usw.) sowie die Begriffe Grenzwert, Stetigkeit usw., die ausführlich in der Vorlesung Analysis I behandelt worden sind.

 $(\mathbb{C}, |\cdot|)$  ist ein normierter Raum. Auf  $\mathbb{C}$  betrachten wir stets die von der Norm  $|\cdot|$  induzierte Topologie. Für  $a \in \mathbb{C}$  und r > 0 bezeichnen wir mit  $B_r(a)$  die offene Kreisscheibe mit dem Radius r und dem Mittelpunkt a:

$$B_r(a) = \left\{ z \in \mathbb{C} : |z - a| < r \right\}.$$

Eine Teilmenge  $U \subset \mathbb{C}$  heißt offen, falls zu jedem  $z \in U$  ein r > 0 exitiert, so dass  $B_r(a) \subset U$ .

 $(\mathbb{C}, |\cdot|)$  ist ein Banachraum, d.h. jede Cauchy-Folge bzgl.  $|\cdot|$  konvergiert.