

**Übungen aus dem Lehrbuch: S. 111/112**

- 2) Von Normalengleichung zu Koordinatengleichung
- 3) Von Normalenvektor und Punkt zur Koordinatengleichung
- 4) Punktprobe
- 5) Von Koordinatengleichung zur Normalengleichung
- 6) Von Parameterdarstellung zu Normalen-/Koordinatengleichung
- 10) Koordinatengleichungen und parallele Ebenen
- 11) Geraden parallel zu Ebenen

### Übungen aus dem Lehrbuch: S. 111/112 — Lösungen

2) Koordinatengleichungen sind ‘ausmultiplizierte’ Normalgleichungen:

$$\text{a) } 0 = \left[ \vec{x} - \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \right] \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix} = 4x_1 + 5x_2 - x_3 - (4 \cdot (-1) + 5 \cdot 2 - 5) = 4x_1 + 5x_2 - x_3 - 1.$$

Damit ist  $4x_1 + 5x_2 - x_3 = 1$  eine Koordinatengleichung für  $E$ .

$$\text{b) } E : 0 = \left[ \vec{x} - \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \right] \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} = -x_1 - 2x_2 - (-11) \iff x_1 + 2x_2 = 11.$$

$$\text{c) } E : 0 = \left[ \vec{x} - \begin{pmatrix} -2 \\ -4 \\ -6 \end{pmatrix} \right] \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 5x_1 + x_3 - (-16) \iff 5x_1 + x_3 = -16.$$

3) Die Normalengleichung einer Ebene durch den Punkt  $P = (p_1, p_2, p_3)$  mit dem Normalenvektor  $\vec{n} = \begin{pmatrix} n_1 \\ n_2 \\ n_3 \end{pmatrix}$  hat die Form

$$0 = \vec{n} \cdot (\vec{x} - \vec{p})$$

und die Koordinatengleichung

$$n_1x_1 + n_2x_2 + n_3x_3 = n_1p_1 + n_2p_2 + n_3p_3 (= d).$$

a) Koordinatengleichung der Ebene:  $3x_1 - 2x_2 + 7x_3 = 3(-1) - 2 \cdot 2 + 7 = 0$ .

b)  $8x_2 + 3x_3 = 2$ .

c)  $7x_1 - 7x_2 + 3x_3 = 0$ .

4) Wir bestimmen eine Koordinatengleichung (wie in 4) und überprüfen dann, ob die gegebenen Punkte diese Gleichung erfüllen. Wenn ja, liegen sie in der Ebene, andernfalls nicht.

Als Koordinatengleichung für  $E$  erhalten wir:  $2x_1 + x_2 - 2x_3 = 2 \cdot 2 - 5 - 2 \cdot 7 = -15$

Ergebnisse:  $A \notin E$ ,  $B \in E$ ,  $C \in E$ ,  $D \notin E$ .

5) Man bestimmt zunächst einen Punkt  $P \in E$ , indem man in der Koordinatengleichung zwei Koordinaten 0 setzt und die dritte dann bestimmt. Zusammen mit dem Normalenvektor  $\vec{n}$ , den man aus den Koeffizienten der Koordinatengleichung zusammensetzt, erhält man dann eine Normalengleichung für  $E$ :

a)  $x_1 = x_2 = 0 \implies 5x_3 = 10 \iff x_3 = 2$ , also  $P = (0, 0, 2)$ . Mit dem

Normalenvektor  $\vec{n} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix}$  erhält man die Normalengleichung

$$E : \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} \cdot \left[ \vec{x} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \right] = 0.$$

b)  $x_2 = x_3 = 0 \implies x_1 = 1$ , also  $P = (1, 0, 0) \in E$ . Mit dem Normalenvektor

$\vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$  erhält man die Normalengleichung

$$E : \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \left[ \vec{x} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right] = 0.$$

c)  $x_2 = 0 \implies x_1 = \frac{17}{4}$ , also  $P = (\frac{17}{4}, 0, 0) \in E$ . (Will man Brüche vermeiden, so wähle man  $x_2 = -1 \implies x_1 = 5$ , also  $Q = (5, -1, 0) \in E$ .) Mit dem Normalenvektor  $\vec{n} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}$  erhält man die Normalengleichung

$$E: \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \left[ \vec{x} - \begin{pmatrix} \frac{17}{4} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right] = 0 \quad \text{oder} \quad \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \left[ \vec{x} - \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right] = 0.$$

d)  $x_3 = 1 \implies x_2 = 4$ , also  $P = (0, 4, 1) \in E$ . Mit dem Normalenvektor  $\vec{n} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ -5 \end{pmatrix}$  erhält man die Normalengleichung

$$E: \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ -5 \end{pmatrix} \cdot \left[ \vec{x} - \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \right] = 0.$$

e) Dies ist eine sehr einfache Koordinatengleichung: Die Ebene besteht genau aus den Punkten, deren Koordinatensumme 100 ergibt. Damit ist die Wahl von  $P \in E$  völlig unproblematisch.

Schematisches Vorgehen:  $x_2 = x_3 = 0 \implies x_1 = 100$ , also  $P = (100, 0, 0) \in E$ . Mit dem Normalenvektor  $\vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  erhält man die Normalengleichung

$$E: \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \left[ \vec{x} - \begin{pmatrix} 100 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right] = 0.$$

f)  $P = (0, -5, 0) \in E$ ,  $\vec{n} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ , Normalengleichung:

$$E: \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \left[ \vec{x} - \begin{pmatrix} 0 \\ -5 \\ 0 \end{pmatrix} \right] = 0.$$

(Spätestens hier fragt man sich, was der Sinn einer Normalengleichung sein soll, wenn eine Koordinatengleichung gegeben ist. Der einzige Unterschied zwischen beiden ist, dass in einer Normalengleichung explizit ein Punkt  $P$  der Ebene angegeben wird.)

- 6) Wir berechnen zu zwei linear unabhängigen Richtungsvektoren  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  der Ebene das Vektorprodukt  $\vec{u} \times \vec{v}$  und erhalten so  $\vec{u} \times \vec{v}$  (oder ein passendes Vielfaches davon) als Normalenvektor  $\vec{n}$  der Ebene. Zusammen mit dem in der Parameterdarstellung angegebenen Ausgangspunkt  $P$  können wir dann eine Normalengleichung  $\vec{n} \cdot (\vec{x} - \vec{p}) = 0$  angeben und in eine Koordinatengleichung  $\vec{n} \cdot \vec{x} = d (= \vec{n} \cdot \vec{p})$  umrechnen.

a)  $\vec{u} \times \vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 \\ -3 \\ 7 \end{pmatrix}$ ,  $P = (2, 1, 2) \in E$  ergibt die Normalen- bzw. Koordinatengleichung

$$E: \begin{pmatrix} 9 \\ -3 \\ 7 \end{pmatrix} \cdot \left[ \vec{x} - \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right] = 0 \iff 9x_1 - 3x_2 + 7x_3 = 29.$$

b)  $\vec{u} \times \vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ -4 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -12 \\ 12 \\ -9 \end{pmatrix} = -3 \begin{pmatrix} 4 \\ -4 \\ 3 \end{pmatrix}$ ,  $P = (6, 9, 1) \in E$  ergibt die Normalen- bzw. Koordinatengleichung

$$E : \begin{pmatrix} 4 \\ -4 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \left[ \vec{x} - \begin{pmatrix} 6 \\ 9 \\ 1 \end{pmatrix} \right] = 0 \iff 4x_1 - 4x_2 + 3x_3 = -9.$$

c)  $\vec{u} \times \vec{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -8 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $P = (0, 0, 0) \in E$  ergibt die Normalen- bzw. Koordinatengleichung

$$E : \begin{pmatrix} 3 \\ -8 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \vec{x} = 0 \iff 3x_1 - 8x_2 + x_3 = 0.$$

d)  $\vec{u} \times \vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 6 \\ 5 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}$ ,  $P = (13, 11, 12) \in E$  ergibt die Normalen- bzw. Koordinatengleichung

$$E : \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \left[ \vec{x} - \begin{pmatrix} 13 \\ 11 \\ 12 \end{pmatrix} \right] = 0 \iff -2x_1 + 3x_2 - x_3 = -5.$$

e)  $\vec{u} \times \vec{v} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 4 \\ 7 \\ 11 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 25 \\ 3 \\ -11 \end{pmatrix}$ ,  $P = (1, 0, 8) \in E$  ergibt die Normalen- bzw. Koordinatengleichung

$$E : \begin{pmatrix} 25 \\ 3 \\ -11 \end{pmatrix} \cdot \left[ \vec{x} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 8 \end{pmatrix} \right] = 0 \iff 25x_1 + 3x_2 - 11x_3 = -63.$$

f)  $\vec{u} \times \vec{v} = \begin{pmatrix} 5 \\ 7 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 26 \\ -19 \\ 3 \end{pmatrix}$ ,  $P = (0, 0, 0) \in E$  ergibt die Normalen- bzw. Koordinatengleichung

$$E : \begin{pmatrix} 26 \\ -19 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \vec{x} = 0 \iff 26x_1 - 19x_2 + 3x_3 = 0.$$

10) a) Ebenen sind parallel, wenn sie linear abhängige Normalenvektoren haben. Wir bestimmen aus den gegebenen Koordinatengleichungen Normalenvektoren der Ebenen und untersuchen, welche davon Vielfache voneinander sind:

$$\vec{n}_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}, \vec{n}_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 3 \end{pmatrix}, \vec{n}_3 = \begin{pmatrix} -4 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix}, \vec{n}_4 = \begin{pmatrix} -3 \\ -5 \\ -3 \end{pmatrix} = -\vec{n}_2.$$

Damit sind  $\vec{n}_2, \vec{n}_4$  linear abhängig und  $E_2 \parallel E_4$ . Weiter gibt es keine parallelen Ebenen unter diesen.

b)  $F_1 \parallel E_1 \implies \vec{n}_1$  ist Normalenvektor zu  $F_1$ , also  $2x_1 - x_2 + 3x_3 = d$  eine Koordinatengleichung für  $F_1$ .  $P = (2, 3, 7) \in F_1 \implies d = 2 \cdot 2 - 3 + 3 \cdot 7 = 22$ . Also  $F_1 : 2x_1 - x_2 + 3x_3 = 22$ .

$F_2 \parallel E_2 \implies \vec{n}_2$  ist Normalenvektor zu  $F_2$  und daher  $3x_1 + 5x_2 + 3x_3 = d$  eine Koordinatengleichung für  $F_2$ .  $P = (2, 3, 7) \in F_2 \implies d = 3 \cdot 2 + 5 \cdot 3 + 3 \cdot 7 = 42$ . Also  $F_2 : 3x_1 + 5x_2 + 3x_3 = 42$ .

11) Eine Gerade ist parallel zu einer Ebene, wenn ein Normalenvektor der Ebene auch orthogonal ist zu der Geraden, d. h. zu einem Richtungsvektor der Geraden.

a)  $\vec{n}_E = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \perp \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ , also  $g \parallel E$ .

b)  $\vec{n}_E = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} \not\perp \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$ , also  $g \not\parallel E$ .