

2) (aus Abi Profi, S. 203)

Gegeben sind eine Ebene  $E: \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 1 \\ -8 \\ 2 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 2 \\ -7 \\ 1 \end{pmatrix}$ , eine Gerade  $g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 13 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$

und eine Geradenschar  $g(a)$  mit  $\vec{x} = \begin{pmatrix} -2 \\ 6 \\ 4 \end{pmatrix} + v \begin{pmatrix} 0 \\ -9 \\ a \end{pmatrix}$  mit  $a \in \mathbb{R}$ .

- Bestimmen Sie eine Normalengleichung der Ebene  $E$ .
- Untersuchen Sie die gegenseitige Lage zwischen der Ebenen  $E$  und der Geraden  $g$ . Ermitteln Sie den Abstand zwischen  $g$  und  $E$  oder den Schnittpunkt  $S$  und die Größe des Schnittwinkels  $\alpha$ .
- Berechnen Sie den Wert für  $a$  so, dass die betreffende Gerade der Schar parallel zu  $E$  ist. Welche Lage hat die Gerade dann?
- Eine Kugel  $K$  mit dem Ursprung des Koordinatensystems als Mittelpunkt hat die Ebene  $E$  als Tangentialebene. Bestimmen Sie den Berührungspunkt und den Radius der Kugel.

### Lösung:

a) Wir bestimmen einen Normalenvektor der Ebene durch das Vektorprodukt von zwei linear unabhängigen Richtungsvektoren der Ebene:

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -8 \\ 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 2 \\ -7 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \det \begin{pmatrix} -8 & -7 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \\ -\det \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \\ \det \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -8 & -7 \end{pmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (-8) \cdot 1 - 2 \cdot (-7) \\ -(1 \cdot 1 - 2 \cdot 2) \\ 1 \cdot (-7) - (-8) \cdot 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 3 \\ 9 \end{pmatrix} = 3 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Mit  $\vec{n} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$  erhält man eine

Normalengleichung:  $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \left( \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} \right) = 0$ , bzw. ausgerechnet eine

Koordinatengleichung:  $2x + y + 3z = 14$

b) Der gegebene Richtungsvektor von  $g$  ist gleich dem in a) berechneten Normalenvektor von  $E$ , also schneidet  $g$  die Ebene  $E$  rechtwinklig. Zur Berechnung des Schnittpunktes  $S$  setze man die gegebene Parameterdarstellung von  $g$  in die Koordinatengleichung von  $E$  ein:

$$14 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \left[ \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 13 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} \right] = 42 + 14t \iff t = -2.$$

Der Schnittpunkt ist also gegeben durch

$$\vec{OS} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 13 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ -3 \\ 7 \end{pmatrix}, \quad S = (-2, -3, 7).$$

c) Damit  $g_a$  parallel zur Ebene  $E$  verläuft, muss der Richtungsvektor  $\begin{pmatrix} 0 \\ -9 \\ a \end{pmatrix}$  von  $g_a$

orthogonal sein zum Normalenvektor  $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$  von  $E$ :

$$0 = \begin{pmatrix} 0 \\ -9 \\ a \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} = -9 + 3a \iff a = 3.$$

Die Gerade  $g_3$  verläuft also parallel zu  $E$ ; sie liegt sogar in  $E$ , denn der Geradenpunkt  $(-2, 6, 4)$  erfüllt die Ebenengleichung  $(2 \cdot (-2) + 6 + 3 \cdot 4 = 14)$ , gehört also zu  $E$ .

d) Der Kugelradius ist der Abstand des Koordinatenursprungs  $O$  von  $E$ , also nach der HESSEschen Abstandsformel

$$d(O, E) = \frac{|0 - 14|}{\sqrt{2^2 + 1^2 + 3^2}} = \frac{14}{\sqrt{14}} = \sqrt{14}.$$

Die Tangentialebene an eine Kugel in einem Berührungspunkt  $B$  ist orthogonal zum Radiusvektor  $\overrightarrow{MB}$  vom Mittelpunkt  $M$  zum Berührungspunkt  $B$ . Also ist  $B$  der Schnittpunkt der zu  $E$  orthogonalen Geraden durch  $O$  ( $g(O, \vec{n})$ ) mit der Ebene  $E$ . Wir setzen

$$\overrightarrow{OB} = r\vec{n} = r \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

in die Gleichung  $2x + y + 3z = 14$  für  $E$  ein:

$$14r = 14 \iff r = 1 \implies B = (2, 1, 3).$$