

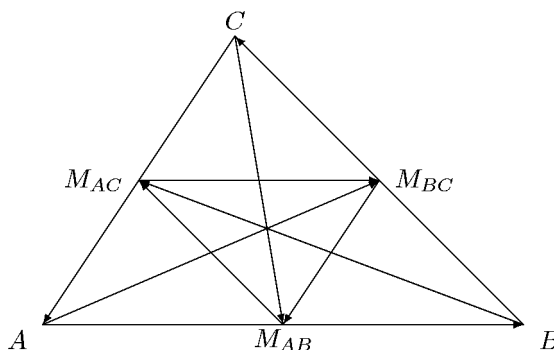
## Übungen (V3)

- 1) Gegeben ist ein Dreieck  $ABC$ . Wir definieren die Vektoren  $\overrightarrow{AB} = \vec{c}$ ,  $\overrightarrow{BC} = \vec{a}$  und  $\overrightarrow{CA} = \vec{b}$ .
  - a) Stellen Sie die Verbindungsvektoren von den Eckpunkten zu den gegenüberliegenden Seitenmittelpunkten als Linearkombination  $r \cdot \vec{a} + s \cdot \vec{b} + t \cdot \vec{c}$  ( $r, s, t \in \mathbb{R}$ ) der Vektoren  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  dar.
  - b) Stellen Sie auch die Verbindungsvektoren der Seitenmittelpunkte so dar.
- 2) Gegeben ist ein beliebiges Viereck  $ABCD$ .
  - a) Stellen Sie die Verbindungsvektoren der Seitenmittelpunkte  $M_{AB}, M_{BC}, M_{CD}, M_{DA}$  als Linearkombinationen der Seitenvektoren des Vierecks dar.
  - b) Zeigen Sie, dass die Seitenmittelpunkte ein Parallelogramm bilden.
- 3) Gegeben ist ein Dreieck  $ABC$ . Es sei  $M_{BC}$  der Mittelpunkt zwischen  $B, C$ . Der Punkt  $P$  teile die Strecke  $\overline{AC}$  von  $C$  aus gesehen im Verhältnis  $3 : 1$  und der Punkt  $Q$  sei der Mittelpunkt zwischen  $M$  und  $P$ . Berechnen Sie die Vektoren  $\overrightarrow{AM}, \overrightarrow{AP}$  und  $\overrightarrow{AQ}$  als Linearkombination der Vektoren  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  und  $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ .
- 4) Gegeben ist der Vektor  $\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ .
  - a) Stellen Sie  $u$  in einem Koordinatensystem als Pfeil mit Anfangspunkt  $O = (0, 0)$  dar.
  - b) Stellen Sie die Vektoren  $2\vec{u}, 3\vec{u}, \frac{1}{2}\vec{u}, -\vec{u}, -2\vec{u}, -2,5\vec{u}, 0\vec{u}$  ebenso dar. Wo liegen die Endpunkte?
  - c) Wo liegen die Endpunkte, wenn man als Anfangspunkt  $A = (-1, 1)$  wählt?
  - d) Gehören die Punkte  $X = (2, \frac{5}{2})$  und  $Y = (25, 13)$  zu dem in c) gefundenen geometrischen Gebilde?
- 5) Wir betrachten nun die Gerade  $g$  durch den Punkt  $A = (-2, 2, 0)$  mit dem Richtungsvektor  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ . Untersuchen Sie, welche der folgenden Punkte auf der Geraden  $g$  liegen:  $P = (32, 19, -17), Q = (-18, -7, 9), R = (8, 7, -5)$ .

## Übungen (V3) — Lösungen

1) a) Ist  $M_{BC}$  der Mittelpunkt zwischen  $B, C$ , also  $\overrightarrow{BM_{BC}} = \frac{1}{2}\overrightarrow{BC}$ , so ergibt sich

$$\overrightarrow{AM_{BC}} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BM_{BC}} = \vec{c} + \frac{1}{2}\overrightarrow{BC} = \vec{c} + \frac{1}{2}\vec{a}.$$



Man kann aber auch die Ergebnisse der vorangehenden Übung (2), Aufg. 6 nutzen:

$$\overrightarrow{AM_{BC}} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AB} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AC} = \frac{1}{2}\vec{c} + \frac{1}{2}\vec{b}.$$

Man erkennt: Es sind mehrere Darstellungen dieser Art möglich!

Für die anderen Seitenmittenvektoren erhält man entsprechend:

$$\overrightarrow{BM_{AC}} = \frac{1}{2}\overrightarrow{BA} + \frac{1}{2}\overrightarrow{BC} = -\frac{1}{2}\vec{c} + \frac{1}{2}\vec{a},$$

$$\overrightarrow{CM_{AB}} = \frac{1}{2}\overrightarrow{CA} + \frac{1}{2}\overrightarrow{CB} = \frac{1}{2}\vec{b} - \frac{1}{2}\vec{a}.$$

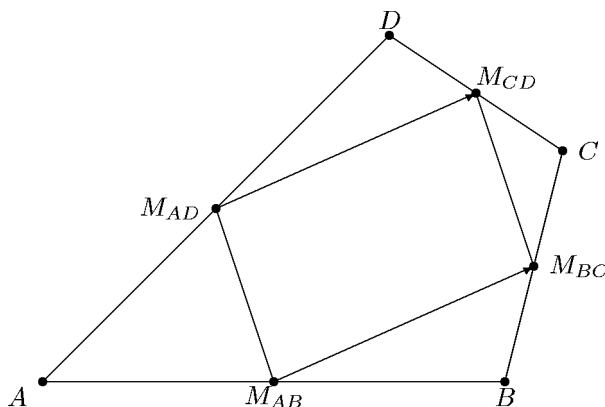
b) Wir berechnen (unterstützt von einer kleinen Skizze):

$$\overrightarrow{M_{AB}M_{BC}} = \overrightarrow{M_{AB}B} + \overrightarrow{BM_{BC}} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AB} + \frac{1}{2}\overrightarrow{BC} = \frac{1}{2}\vec{c} + \frac{1}{2}\vec{a},$$

$$\overrightarrow{M_{BC}M_{AC}} = \overrightarrow{M_{BC}C} + \overrightarrow{CM_{AC}} = \frac{1}{2}\vec{a} + \frac{1}{2}\vec{b},$$

$$\overrightarrow{M_{AC}M_{AB}} = \overrightarrow{M_{AC}A} + \overrightarrow{AM_{AB}} = \frac{1}{2}\vec{b} + \frac{1}{2}\vec{c}.$$

2) Skizze:



Wir berechnen den Vektor  $\overrightarrow{M_{AB}M_{BC}}$ :

$$\overrightarrow{M_{AB}M_{BC}} = \overrightarrow{M_{AB}B} + \overrightarrow{BM_{BC}} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AB} + \frac{1}{2}\overrightarrow{BC} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AC}. \quad (*)$$

Der Verbindungsvektor zweier Seitenmittelpunkte ist damit parallel zu und halb so lang wie eine der Diagonalen des Ausgangsvierecks.

Diese Berechnung ist gültig für beliebige Punkte  $A, B, C$ . Dabei ist das Ergebnis offenbar nicht abhängig vom Punkt  $B$ . Wendet man  $(*)$  nun an auf die Punkte  $A, D, C$ , so erhält man dasselbe Ergebnis

$$\overrightarrow{M_{DA}M_{CD}} = \overrightarrow{M_{AD}M_{DC}} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AC}.$$

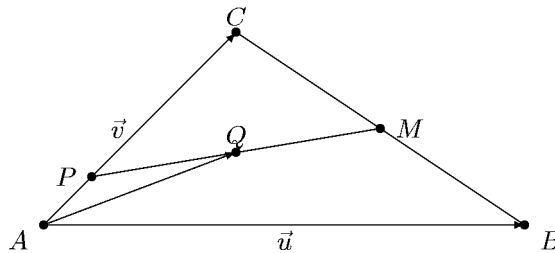
Die Seitenmittelpunkte bilden also ein Parallelogramm.

Genauso folgt aus  $(*)$  für die anderen Kanten des Parallelogramms:

$$\begin{aligned} \overrightarrow{M_{BC}M_{CD}} &= \frac{1}{2}\overrightarrow{BD}, \\ \overrightarrow{M_{AB}M_{AD}} &= \overrightarrow{M_{BA}M_{AD}} = \frac{1}{2}\overrightarrow{BD}. \end{aligned}$$

3) Wir berechnen

$$\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AB} + \frac{1}{2}\overrightarrow{BC} = \vec{u} + \frac{1}{2}(\overrightarrow{AC} - \overrightarrow{AB}) = \vec{u} + \frac{1}{2}\vec{v} - \frac{1}{2}\vec{u} = \frac{1}{2}\vec{u} + \frac{1}{2}\vec{v}.$$



Dasselbe Ergebnis erhalten wir unmittelbar aus Tatsache (Übung (2), Aufg. 6), dass der Ortsvektor eines Mittelpunktes (hier  $M$ ) das arithmetische Mittel der Ortsvektoren der Endpunkte (hier  $B, C$ ) ist.

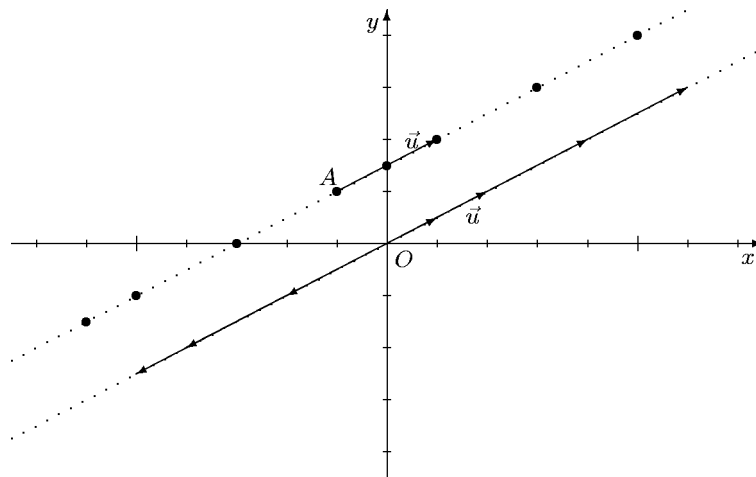
Gemäß Definition von  $P$  gilt  $\overrightarrow{CP} = \frac{3}{4}\overrightarrow{CA} = -\frac{3}{4}\vec{v}$ , also

$$\overrightarrow{AP} = \frac{1}{4} \cdot \vec{v}$$

und schließlich (diesmal unter Verwendung von Übung (2), Aufg. 6)

$$\overrightarrow{AQ} = \overrightarrow{AM_{MP}} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{AM} + \overrightarrow{AP}) = \frac{1}{2}\left(\frac{1}{2}\vec{u} + \frac{1}{2}\vec{v} + \frac{1}{4}\vec{v}\right) = \frac{1}{4}\vec{u} + \frac{3}{8}\vec{v}.$$

4) Skizzen zu a) – c):



b) Alle Endpunkte liegen auf einer Geraden  $g$  durch den Punkt  $O$ . Dabei gibt der Vektor  $\vec{u}$  die Richtung dieser Geraden an, man nennt ihn daher *einen Richtungsvektor* von  $g$ .

c) Wieder ergibt sich eine Gerade, jetzt jedoch durch  $A$  statt  $O$ ; wieder ist  $\vec{u}$  Richtungsvektor der Geraden.

d) Damit  $X$  zu der Geraden aus c) gehört, muss der Vektor  $\overrightarrow{AX}$  dieselbe Richtung (ohne Orientierung) wie  $\vec{u}$  haben. Dies bedeutet, dass  $\overrightarrow{AX}$  ein *Vielfaches*  $r\vec{u}$  von  $\vec{u}$  sein muss ( $r \in \mathbb{R}$ ). Aus der Skizze bzw. der nachfolgenden Rechnung entnimmt man  $r = 3/2$ :  $X$  liegt auf der Geraden aus c).

$$\overrightarrow{AX} = r\vec{u} \iff \begin{pmatrix} 3 \\ \frac{3}{2} \end{pmatrix} = r \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2r \\ r \end{pmatrix}.$$

Zwei Spaltenvektoren stimmen genau dann überein, wenn sie in *allen* ihren Koordinaten übereinstimmen. Damit ist die letztgenannte Vektorgleichung nichts anderes als das folgende System aus zwei linearen Gleichungen für  $r$ :

$$\begin{aligned} 2r &= 3 \\ \wedge \quad r &= \frac{3}{2} \end{aligned}$$

mit der offensichtlichen Lösung  $r = 3/2$ .

Genauso geht man für  $Y$  vor, wobei man auf das Gleichungssystem

$$\begin{aligned} 2r &= 26 \\ \wedge \quad r &= 12 \end{aligned}$$

geführt wird, welches offensichtlich unlösbar ist. Es gibt also kein derartiges  $r$ :  $Y$  liegt nicht auf der Geraden.

5)

$$\overrightarrow{AP} = r\vec{v} \iff \begin{pmatrix} 34 \\ 17 \\ -17 \end{pmatrix} = r \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \iff \begin{aligned} 34 &= 2r \\ 17 &= r \\ -17 &= -r \end{aligned} \iff r = 17,$$

also liegt  $P$  auf  $g$ . Genauso zeigt man, dass  $R$  zu  $g$  gehört:  $\overrightarrow{AR} = 5\vec{v}$ . Für  $Q$  hingegen erhält man das Gleichungssystem

$$\begin{aligned} -16 &= 2r \\ \wedge \quad -9 &= r, \\ \wedge \quad 9 &= -r \end{aligned}$$

welches offenbar unlösbar ist:  $Q$  liegt nicht auf der Geraden  $g$ .