

## 1. EINDEUTIGKEIT DER EUKLIDISCHEN EBENE

Exercise 6.15 aus dem Skript zeigt, dass man für jede Euklidische Ebene  $E$  eine Isometrie  $f : E \rightarrow (\mathbb{R}^2, d_2)$  findet. Daraus schließen wir:

**SATZ 1.1.** *Sind  $E_1, E_2$  Euklidische Ebenen mit Winkelmaßen  $\angle_1, \angle_2$ , so gibt es eine Isometrie  $f : E_1 \rightarrow E_2$ , die die Winkelmaße erhält.*

*Beweis.* Wähle Isometrien  $f_1 : E_1 \rightarrow \mathbb{R}^2$  und  $f_2 : E_2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  und betrachte  $f = f_1 \circ f_2^{-1} : E_1 \rightarrow E_2$ . Als Komposition von Isometrien ist  $f$  eine Isometrie. Benutzt man, dass  $E_2$  eine Euklidische Ebene ist, so sieht man, dass die Abbildung  $\tilde{\angle}_1 : W \rightarrow (-\pi, \pi]$  gegeben durch  $(A, B, C) \rightarrow \angle_2 f(A)f(B)f(C)$  ein zulässiges Winkelmaß auf  $E_1$  definiert, im Sinne der Aufgabe 12 vom Übungsblatt 3. Hierbei ist  $W$  wieder die Menge aller Tripel  $(A, B, C) \in E_1^3$  mit  $A \neq B \neq C$ .

Deswegen gilt  $\tilde{\angle}_1 = \angle_1$  oder  $\tilde{\angle}_1 = -\angle_1$ . Im ersten Fall erhält also  $f$  alle Winkelmaße. Im zweiten Fall ändert  $f$  jedes Winkelmaß um das Vorzeichen. Im zweiten Fall ersetzt man  $f$  durch  $\hat{f} = S_l \circ f$ , wobei  $S_l$  die Spiegelung an einer beliebigen Geraden in  $E_1$  bezeichnet.  $\square$

## 2. KOMPLEXE ZAHLEN

Wir identifizieren  $\mathbb{R}^2$  wie üblich mit dem Körper  $\mathbb{C}$  der komplexen Zahlen. Wir benutzen im Folgenden Eigenschaften komplexer Zahlen, die in der Analysis-Vorlesung behandelt werden. Man kann das meiste im Kapitel 15 des Skripts nachlesen.

Jede komplexe Zahl  $z \neq 0$  kann man eindeutig als  $z = |z| \cdot e^{i\phi}$  mit einer Zahl  $\phi \in (-\pi, \pi]$  schreiben. Diese Zahl  $\phi$  wird das Argument von  $z$  genannt und als  $\arg(z)$  bezeichnet.

Die Abbildung  $z \rightarrow \arg(z)$  ist stetig auf dem Komplement des Strahls  $(-\infty, 0] \subset \mathbb{R} \subset \mathbb{C}$ . Ferner gilt  $\arg(\frac{v}{w}) \equiv \arg(v) - \arg(w)$  für alle  $v, w \in \mathbb{C} \setminus \{0\}$ .

Für die komplexe Konjugation  $z \rightarrow \bar{z}$  gilt  $\arg(\bar{z}) = -\arg(z)$  und  $z \cdot \bar{z} = |z|^2$ .

Bezeichnet man mit  $\langle v, w \rangle$  das Standard-Skalarprodukt auf  $\mathbb{C}$ , (das man durch  $2 \langle v, w \rangle = v \cdot \bar{w} + \bar{v} \cdot w = |v + w|^2 - |v|^2 - |w|^2$  definieren kann), so gilt

$$\frac{\langle v, w \rangle}{|v| \cdot |w|} = \cos(\arg(\frac{v}{w}))$$

$$\arccos(\frac{\langle v, w \rangle}{|v| \cdot |w|}) = |\arg(\frac{v}{w})|$$

Wir erinnern uns ferner wie alle orthogonale Matrizen in  $O(2)$  aussehen:

**Lemma 2.1.** *Eine  $\mathbb{R}$ -lineare Abbildung  $f : \mathbb{R}^2 = \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{R}^2 = \mathbb{C}$  ist genau dann eine orthogonale Abbildung, wenn  $f(x) = z \cdot x$  oder  $f(x) = \bar{z} \cdot \bar{x}$  für ein  $z \in \mathbb{C}$  mit  $|z| = 1$  gilt. Im ersten Fall gilt  $\det(f) = 1$ , im zweiten Fall gilt  $\det(f) = -1$ .*

### 3. EXISTENZ DER EUKLIDISCHEN EBENE. KOMPLEXE KOORDINATEN

Wir definieren nun auf dem metrischen Raum  $E = \mathbb{C} = \mathbb{R}^2$  mit der Metrik  $d_2$  das Winkelmaß durch

$$\angle ABC := \arg(C - B) - \arg(A - B) = \arg\left(\frac{C - B}{A - B}\right)$$

Wir möchten zeigen, dass  $\mathbb{R}^2$  versehen mit diesem Winkelmaß alle Axiome der Euklidischen Ebene erfüllt.

Axiom I war Teil der Aufgabe 1. Die Stetigkeit und Additivität in Axiom II folgen aus der Stetigkeit von  $\arg$  und der Definition. Um weitere Axiome zu verifizieren, erinnern wir uns, dass jede Bewegung von  $E$  die Form  $f(x) = t_v \circ T$  hat, wobei  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  eine orthogonale lineare Abbildung ist, und die Translation  $t_v : E \rightarrow E$  durch  $t_v(x) := x + v$  definiert ist.

**Lemma 3.1.** *Jede Bewegung von  $E$  erhält  $|\angle|$ , d.h.  $|\angle ABC| = |\angle A'B'C'|$ , wenn  $A', B', C' = f(A, B, C)$  für eine Bewegung  $f : E \rightarrow E$  gilt.*

*Proof.* Für jede Translation  $t_v$  gilt  $\arg(t_v(P) - t_v(Q)) = \arg(P - Q)$  für alle  $P, Q \in E$ . Damit erhält jede Translation  $\angle$ . Jede orthogonale lineare Abbildung erhält nach Definition Skalarprodukte und Normen und deswegen auch  $|\arg(\frac{C-B}{A-B})|$ .  $\square$

Die Verifizierung der restlichen Axiome ergibt sich leicht durch mehrfache Anwendung dieses Lemmas. So kann man in Axiom II (a) annehmen, dass der Punkt  $O$  der Ursprung  $0$  von  $\mathbb{C}$  ist (nach Anwendung einer Translation). Nach Anwendung einer Drehung kann man annehmen, dass  $[OA)$  der Strahl der positiven reellen Zahlen ist. Dann ist die Existenz und Eindeutigkeit des Strahls  $[OB)$  mit  $\angle AOB = \phi$  die Wohldefiniertheit des Arguments und der Zahl  $e^{i\phi}$ .

Eine Richtung des Axioms III folgt direkt aus dem obigen Lemma. Um die "if"-Richtung zu zeigen, benutzt man das Lemma, und bewegt die Dreiecke so, dass  $B = B' = 0$  gilt und dass  $A = A'$  eine positive reelle Zahl in  $\mathbb{R} \subset \mathbb{C}$  ist. Dann gilt  $|C| = BC = B'C' = |C'|$  und  $|\arg(C)| = |\arg(C')|$ . Also ist entweder bereits  $C = C'$  oder  $C = f(C')$ , wobei  $f$  die Konjugation ist. Es gilt dann auch  $f(A) = A = A'$ ,  $f(B) = B = B'$ .

Ebenso führt man das Axiom IV auf den Fall  $A = 0$  zurück. In diesem Fall folgt die Behauptung aus der Beobachtung, dass die lineare Abbildung  $z \rightarrow k \cdot z$  alle Längen um den Faktor  $k$  streckt und alle Argumente und damit alle Winkelmaße erhält.

#### 4. WEITERE ANMERKUNGEN ZU WINKELN, LINEAREN UND NICHT-LINEAREN ABBILDUNGEN

**SATZ 4.1.** *Sei  $L : \mathbb{C} = \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{C} = \mathbb{R}^2$  eine bijektive  $\mathbb{R}$ -lineare Abbildung. Die Abbildung erhält das Winkelmaß  $\angle$  genau dann, wenn die Abbildung  $L$  die Form  $L(x) = z \cdot x$  mit einem  $z \in \mathbb{C}$  gilt, also wenn  $L$  eine  $\mathbb{C}$ -lineare Abbildung ist.*

*Beweis.* Jede  $\mathbb{C}$ -lineare Abbildung  $x \rightarrow z \cdot x$  erhält nach Definition das Winkelmaß. Erhält andererseits  $L$  das Winkelmaß, so kann man nach einer Komposition mit einer  $\mathbb{C}$ -linearen Abbildung annehmen, dass  $L(1) = 1$  gilt. Dann muss  $L(i) = t \cdot i$  mit reellem  $t > 0$  gelten. Ist  $t \neq 1$ , so wird von  $L$  das Winkelmaß des Winkels zwischen  $1$ ,  $0$  und  $1 + i$  nicht erhalten.  $\square$

**Korollar 4.2.** *Sei  $L : \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$  eine bijektive  $\mathbb{R}$ -lineare Abbildung, die das Winkelmaß  $\angle$  auf  $-\angle$  schickt. Dann hat  $L$  die Form  $L(x) = z \cdot \bar{x}$  für ein  $z \in \mathbb{C}$ .*

*Beweis.* Wende den obigen Satz auf die Komposition von  $L$  mit der Konjugation.  $\square$

Zieht man Differentialrechnung im  $\mathbb{R}^2$  hinzu, so kann man die Aussage von Theorem 9.19 aus dem Skript wie folgt interpretieren (und beweisen): Jede Inversion ist eine differenzierbare Abbildung (in den komplexen Koordinaten) und jedes Differential ist eine komplex-antilineare Abbildung wie im obigen Korollar.

#### 5. BEMERKUNG ÜBER WINKEL IN DER ABSOLUTEN EBENE

**Lemma 5.1.** *Sei  $E$  eine absolute Ebene. Sei  $l$  eine Gerade in  $E$ , die das Bild einer abstandserhaltenden Abbildung  $q : \mathbb{R} \rightarrow E$  ist. Schreibe  $Q_t := q(t)$ . Sei  $M \in l$  und  $P \notin l$ . Dann ist die Abbildung  $g : \mathbb{R} \rightarrow (-\pi, \pi]$  gegeben durch  $g(t) = \angle MPQ_t$  stetig und strikt monoton. Das Bild  $g(\mathbb{R})$  ist ein offenes Intervall.*

*Beweis.* Nach Eigenschaften des Winkelmaßes ist die Funktion  $g$  stetig und injektiv. Aus dem Zwischenwertsatz folgt, dass jede stetige und injektive auf einem offenen Intervall definierte Abbildung strikt monoton ist, und dass ihr Bild ein offenes Intervall ist.  $\square$

Wir werde die Größe dieses Bildintervalls später untersuchen. Jetzt ziehen wir daraus den folgenden Schluß, den wir auch direkt und viel früher aus Eigenschaften der Halbebenen hätten herleiten können:

**Corollary 5.2.** *Sei  $\triangle ABC$  ein nicht-ausgeartetes Dreieck und sei  $\angle ABC$  positiv. Ein Strahl  $[BX)$  schneidet die Seite  $[AC]$  genau dann, wenn  $0 \leq \angle ABX \leq \angle ABC$  gilt.*

*Beweis.* Das Bild der Abbildung  $D \in [AC] \rightarrow \angle ABD$  ist das Intervall  $[0, \angle ABC]$ .  $\square$